

Carte de classe

Rare



Portée : Corps à corps
Vitesse : 1 carreau

Géant

Lent, mais qui dure. Un véritable homme de démolition.

	PV	Dégâts
1	2000	80
2	2200	88
3	2420	96
4	2660	106
5	2920	116
6	3200	128
7	3500	140
8	3860	154
9	4240	169
10	4660	186

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :

Carte de classe

Commune



Portée : 3 carreaux
Vitesse : 1 carreau

Bombardier

Petit squelette lanceur de bombes

	PV	Dégâts
1	150	100
2	165	110
3	181	121
4	199	133
5	219	146
6	240	160
7	264	176
8	289	193
9	318	212
10	349	233

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :
Affecte 2 ennemis (ou un carré 2x2). Lorsqu'il meurt, il explose et fait 100 dégâts à la personne de son choix.

Carte de classe

Epique



Portée : 2 carreaux
Vitesse : 2 carreaux

Bébé Dragon

Mignon, en colère et prêt pour un barbecue !

	PV	Dégâts
1	800	55
2	880	61
3	968	67
4	1064	73
5	1168	81
6	1280	88
7	1408	87
8	1544	107
9	1700	120
10	1863	133

Type : Air
Attaque : Air/Sol
Spécificité :
Son attaque affecte 2 combattants (ou un carré 2x2)

Carte de classe

Commune



Portée : Corps à corps
Vitesse : 3 carreaux

Squelettes

4 combattants de mêlée, rapides mais faibles

	PV	Dégâts
1	30	30
2	33	33
3	36	36
4	39	39
5	43	43
6	47	47
7	52	52
8	57	57
9	62	62
10	76	76

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :
Vous avez 4 squelettes, soit 4 attaques par tour. Si l'un meurt, tous meurent.



Retrouve ce jeu et ses règles sur LaToileScoute :
<http://lts.lu/clashroyale>

Carte de classe

Rare



Portée : 3 carreaux
Vitesse : 1 carreau

Mousquetaire

Le mousquetaire atteint toujours sa cible !

	PV	Dégâts
1	340	81
2	374	90
3	411	98
4	452	108
5	496	119
6	544	130
7	598	143
8	656	157
9	720	192
10	792	235

Type : Sol
Attaque : Air/Sol
Spécificité :

Carte de classe

Rare



Portée : illimitée
Vitesse :

Boule de feu

Hé bien ! Une boule de feu !

	PV	Dégâts
1		130
2		143
3		158
4		173
5		190
6		208
7		229
8		251
9		276
10		303

Type :
Attaque : Air/Sol
Spécificité :
Sort
Une seule utilisation
par combat

Carte de classe

Épique



Portée : 1 carreau
Vitesse : 1 carreau

Ballon

Il est si beau dans le ciel !

	PV	Dégâts
1	1000	100
2	1100	110
3	1210	121
4	1330	133
5	1460	145
6	1600	160
7	1760	176
8	1930	193
9	2130	215
10	2345	239

Type : Air
Attaque : Sol
Spécificité :
Dégâts x2 sur le Géant

Carte de classe

Portée :
Vitesse :

	PV	Dégâts
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Type :
Attaque :
Spécificité :



Retrouve ce jeu et ses règles sur LaToileScoute :
<http://lts.lu/clashroyale>

↑ Crée ta propre carte ci-dessus ! ↑
Monstre, héros, ... A toi de choisir !

Carte de classe

Rare



Portée : Corps à corps
Vitesse : 2 carreaux

Chevaucheur de cochons

Tout est bon dans le cochon !

	PV	Dégâts
1	800	106
2	880	117
3	968	128
4	1064	141
5	1168	155
6	1280	170
7	1408	187
8	1544	205
9	1696	226
10	1864	248

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :

Carte de classe

Commune



Portée :
Vitesse :

Gargouille

Les roses sont rouges et les gargouilles sont bleues !

	PV	Dégâts
1	90	40
2	99	44
3	108	48
4	119	53
5	131	58
6	144	64
7	158	70
8	173	77
9	190	84
10	209	93

Type : Air
Attaque : Air/Sol
Spécificité :
3 attaques par tour !

Carte de classe

Epique



Portée : Corps à corps
Vitesse : 1 carreau

Pekka

Un combattant immense, lent et blindé

	PV	Dégâts
1	2600	250
2	2800	275
3	3146	302
4	3458	332
5	3796	365
6	4160	400
7	4576	440
8	5018	482
9	5612	528
10	6123	571

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :

Carte de classe

Commune



Portée : Corps à corps
Vitesse : 2 carreaux par tour

Gobelins

Des attaquants de mêlée véloce !

	PV	Dégâts
1	80	45
2	88	50
3	96	54
4	106	60
5	116	66
6	128	72
7	140	80
8	154	87
9	169	96
10	186	105

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :
Invoque 3 gobelins, donc 3 attaques par tour. Si l'un meurt, tous meurent.



Retrouve ce jeu et ses règles sur LaToileScoute :
<http://lts.lu/clashroyale>

Carte de classe

Rare



Portée : Corps à corps
Vitesse : 1 carreau

Valkyrie

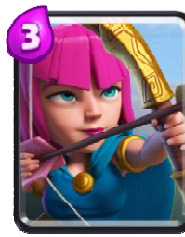
Une horde d'ennemis ?
Pas de blème !

	PV	Dégâts
1	800	110
2	880	121
3	968	133
4	1064	146
5	1170	160
6	1280	176
7	1408	193
8	1544	212
9	1690	233
10	1900	256

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :

Carte de classe

Commune



Portée : 3 carreaux
Vitesse : 1 carreau

Archers

Un duo d'attaquantes inséparables

	PV	Dégâts
1	125	33
2	137	36
3	151	40
4	166	44
5	182	48
6	200	53
7	220	56
8	241	64
9	265	70
10	291	77

Type : Sol
Attaque : Air/Sol
Spécificité :
Vous avez en réalité 2 archers pour une seule carte. Elles attaquent donc 2 fois par tour. Mais si l'une meurt, l'autre aussi.

Carte de classe

Epique



Portée : Illimitée
Vitesse :

Gel

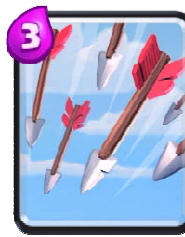
Plus froid que la Lorraine, ce blizzard immobilisera l'adversaire !

	PV	Dégâts
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Type :
Attaque :
Spécificité :
Sort
Immobilisera 1 adversaire pendant 1 tour (il ne peut ni bouger ni attaquer)

Carte de classe

Commune



Portée : Illimitée
Vitesse :

Flèches

Arrose de flèches une large zone (3 x 3 carreaux)

	PV	Dégâts
1		115
2		126
3		139
4		152
5		168
6		184
7		202
8		221
9		243
10		268

Type :
Attaque : Air/Sol
Spécificité :
Sort
Ne se joue qu'une fois par combat.
Affecte 3 combattants ou un carré de 3 x 3



Retrouve ce jeu et ses règles sur LaToileScoute :
<http://its.lu/clashroyale>

Carte de classe

Rare



Portée : Corps à corps
Vitesse : 1 carreau

Mini Pekka

Pas de distraction, seule la destruction importe !

	PV	Dégâts
1	600	180
2	660	198
3	726	218
4	798	240
5	876	263
6	960	288
7	1056	317
8	1158	348
9	1280	382
10	1398	420

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :

Carte de classe

Commune



Portée : Corps à corps
Vitesse : 2 carreaux

Barbares

Une horde d'attaquants de mêlée !

	PV	Dégâts
1	310	50
2	341	54
3	375	60
4	412	66
5	452	72
6	496	80
7	545	88
8	598	96
9	657	106
10	722	116

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :
3 attaques à chaque tour. Si l'un meurt, tous meurent.

Carte de classe

Epique



Portée : Corps à corps
Vitesse : 2 carreaux

Prince

Ne vous laissez pas bernier par le petit poney !

	PV	Dégâts
1	1100	146
2	1210	161
3	1331	177
4	1463	194
5	1609	214
6	1760	234
7	1936	258
8	2123	282
9	2333	304
10	2566	332

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :

Carte de classe

Commune



Portée : Corps à corps
Vitesse : 1 carreau

Chevalier

Un spécialiste du combat rapproché. On raconte que la magnificence de sa moustache à justifiée à elle seule son adoubement !

	PV	Dégâts
1	600	68
2	660	74
3	726	81
4	798	90
5	876	99
6	960	119
7	1056	130
8	1128	144
9	1272	158
10	1398	174

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :



Retrouve ce jeu et ses règles sur LaToileScoute :
<http://lts.lu/clashroyale>

Carte de classe

Monstre



Portée : Corps à corps
Vitesse : 1 carreau

Chimère

La chimère est un redoutable combattant aérien!

	PV	Dégâts
1	730	140
2	860	160
3	990	180
4	1120	200
5	1250	220
6	1380	240
7	1510	260
8	1640	280
9	1770	300
10	1900	320

Type : Air
Attaque : Air
Spécificité :

Carte de classe

Monstre



Portée : 3 carreaux
Vitesse : 1 carreau

Elfe noir

Bien qu'ils haïssent les nains, les elfes noir apprécient tirer à l'arc sur leur carcasse

	PV	Dégâts
1	500	50
2	550	60
3	600	70
4	650	80
5	700	90
6	750	100
7	800	110
8	850	120
9	900	130
10	950	140

Type : Sol
Attaque : Sol/Air
Spécificité :
Très précis, l'elfe noir est capable de tirer 2 fois par tour

Carte de classe

Monstre



Portée : Corps à corps
Vitesse : 2 carreaux

Grand troll

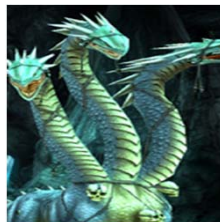
Ce troll est si grand qu'il touche les nuages !

	PV	Dégâts
1	2000	60
2	2300	80
3	2650	100
4	3100	120
5	3500	140
6	3950	160
7	4350	180
8	4750	200
9	5200	220
10	5400	240

Type : Sol
Attaque : Sol/air
Spécificité :
Attaque 2 fois par tour grâce à sa massue et ses pieds

Carte de classe

Monstre



Portée : 1 carreau
Vitesse : 2 carreaux

Hydre

Ces 3 têtes en ont tué plus d'un !

	PV	Dégâts
1	1500	65
2	1650	70
3	1800	75
4	1950	80
5	2100	85
6	2250	90
7	2400	95
8	2550	100
9	2700	105
10	2850	110

Type : Sol
Attaque : Sol
Spécificité :
Attaque 3 fois par tour



Retrouve ce jeu et ses règles sur LaToileScoute :
<http://lts.lu/clashroyale>