

Menture-t



Jeudi 22 juillet 2004

La lettre de l'informateur

Premier matin sur notre jamboree « Aventure-toi! ». Voici presque 24 heures que nous vivons ensemble dans le parc de Ressins.

Aujourd'hui est un grand jour parce que vous allez acquérir les compétences de votre village. Si vous réussissez, vous deviendrez de véritables habitants de la terre promise. La preuve? Vous recevrez le passeport officiel de votre village.

Ce passeport est un document d'équipe ou de patrouille. Les visas qui sont apposés au dos vous donnent votre feuille de route pour vous déplacer pendant tout le jamboree et vous permettent d'aller rendre visite aux autres parcs.

Je vous rappelle que votre responsabilité est grande : les Grands Aventuriers vous ont lancé un défi. Il vous faut prouver que vous êtes capables de relier les villages entre eux, de partager vos compétences.

Pour cela, il existe un témoin dans chacun de vos villages : vous avez dû remarquer le vase qui trône au centre du village. Il se remplira, au fur et à mesure du jamboree, de toutes les couleurs que vous serez aller chercher dans les autres villages.

A la fin de nos quatre jours, ces vases mélangeant nos couleurs seront le témoin de tous les échanges qui auront eu lieu au cours du jamboree. Alors faites vivre l'esprit d'aventure!

Aujourd'hui, le chef vous

propose:

Pâté de volaille

Chips

Riz thon

Fromage

Fruits

Saucisse de Strasbourg

Petits pois carottes

Fromage

Flamby caramel

Merci aux cuistots!

Menu

L'informateur

Déjeuner :

Dîner:

Et c'est Parti!

A pied, en vélo, en bus et en roller des dizaines de centaines

de chemises bleues ont envahi le château de Ressins toute la journée d'hier. C'est une véritable « marée bleue » qui déferle sur la terre promise pour quelques jours.



A peine le temps de planter la tente et de découvrir son village que tout le monde se retrouve déjà au cœur de l'aventure au pied du podium central pour l'ouverture officielle du Jamboree.



Ce fut l'occasion de découvrir le visage - ou plutôt les visages - de l'informateur. La flamme de l'aventure, symbole de l'esprit du rassemblement, a été portée dans chacun des cinq villages afin d'éclairer les scouts et les guides présents.

Un esprit de fête régnait sur cette cérémonie, grâce au chant du Jamboree « Aventure-toi » spécialement écrit et composé par le groupe Amplitude et grâce à la pêche de tous les participants.



Vive la fête!

« C'est la fête au village...» comme le dit la chanson. Effectivement c'est ce qui s'est passé - à la puissance cinq - sur la terre promise. Une ambiance électrique dans tous les villages et des danseurs souvent courageux.

Scoutisme et Guidisme un mouvement mondial!

En tant que scout ou guide, tu vis des aventures exceptionnelles dans ta troupe ou ta compagnie. Partout dans le monde, d'autres garçons et filles vivent eux aussi des aventures palpitantes unis par l'idéal commun du scoutisme et du guidisme.

Le symbole de cette fraternité mondiale, tu le portes sur ta chemise sous la forme d'un écusson représentant une fleur de lys si tu es scout ou un trèfle si tu es guide.



L'Organisation Mondiale du Mouvement Scout (OMMS) rassemble vingt cinq millions de personnes dans deux cent seize pays diffé-

L'Association Mondiale des Guides et Eclaireuses (AMGE) regroupe dix millions de personnes dans cent quarante quatre pays différents.





L'AVENTURE DE PAUL CONTINUE...

Paul en parcourant le bassin méditerranéen découvre des cultures différentes, des manières de faire différentes.

Le Jamboree est aussi l'occasion de découvertes, d'aventures différentes, vécues par les équipes et les patrouilles.

Profite de ce rassemblement. pour échanger avec d'autres scouts et guides ou pour rencontrer Paul à sa tente.



LE CHIFFRE DU JOUR 425 litres C'est la quantité de lait distribuée chaque jour

Retrouve les mots sui-ASOLIDARITEBDXE vants dans la grille ci nale, à l'endroit ou à l'envers)

-NATURE -SCIENCES -SOLIDARITE

-SPORT -TENTE

-BLOUB -AVENTURE TOI

-JAMBOREE -SCOUTS

-GUIDES -PAUL

contre (horizontalement, FONTSBSORKTZAQP CLSRUOAEEROBMAJ SALOEUNYCHEFUOV T L L P H M A K W N L L C E Q UBISFNTOHIESPTU OAVENTURETOIGNR CNQSVTRCJOJRCES SUPIFXEGUIDESTI EEUQITSITRAWEPL

LES JEUX

Retrouvez cette gazette sur Internet: http://www.latoilescoute.net